1 - Leia a assertiva e marque se ela é verdadeira ou falsa. (PESO 1)

Para definir uma constante em java, devemos colocar o

modificador CONST.

(**X**)Verdade

( )Falso

Podemos inicializar um identificador com dígitos numéricos.

( )Verdade

(**X**)Falso

A notação válida para identificar uma variável é "tipo\_do\_dado

nome\_do\_identificador".

(**X**)Verdade

( )Falso

Uma classe em java, que usa o padrão camelCase deve

possuir um identificador que comece com uma letra minúscula.

(**X**)Verdade

()Falso

Usar o "\_" em um identificador de uma classe não é possível.

( )Verdade

(**X**)Falso